

Spielverlauf

Gespielt wird reihum. Es beginnt derjenige, der zuletzt einen Schmetterling gesehen hat.
Drehe nun den Pfeil auf der Drehscheibe. Sobald der Pfeil stehen bleibt und eindeutig auf ein Musterfeld zeigt, müsst ihr alle **gleichzeitig** versuchen, den Schmetterling mit dem gleichen Muster zu finden. Zeigt der Pfeil nicht eindeutig auf ein Feld, drehe noch einmal.

Deckt nun möglichst schnell den Schmetterling auf, den ihr für den Gesuchten haltet und legt das Blatt vor euch ab. Jeder Spieler darf maximal einen Schmetterling aufdecken.

Wertung

Hast du den richtigen Schmetterling aufgedeckt, darfst du mit deiner Fee ein Feld vorrücken.

Hast du versehentlich einen falschen Schmetterling erwischt, musst du deine Fee ein Feld zurücksetzen. Dies gilt nicht, wenn du bereits auf dem Startfeld stehst.

Nun werden alle Schmetterlinge wieder richtig zugedeckt und die nächste Runde beginnt.

Spielende

Gewinner ist derjenige, der als erster mit seiner Fee das Zielfeld am Schloss erreicht.



Variante

Bei der vereinfachten Variante werden die Schmetterlinge offen ausgelegt und nicht zugedeckt. Wer als erster den gesuchten Schmetterling sieht, deutet mit dem Finger darauf. Die Wertung erfolgt wie in der Grundvariante. Gewinner ist derjenige, der als erster mit seiner Fee das Zielfeld am Schloss erreicht.

Selecta Spielzeug AG
Postfach 47 · 83531 Edling
DEUTSCHLAND
Telefon: +49 (0) 80 71 10 06-0
Telefax: +49 (0) 80 71 10 06-40
www.selecta-spielzeug.de



© 2008 Selecta Spielzeug AG

Feelina



Selecta



Feelina

...und die zauberhafte Suche nach den Schmetterlingen.
Ein Spiel für 2-4 kleine Feenfreunde von 4 bis 99 Jahren.

Inhalt:

4 Spielfiguren,
15 Schmetterlinge,
15 Blätter,
1 Drehscheibe,
4 Schlosskarten,
Spielanleitung

Autor: Beate Nikolai

Illustration: Claudia Wieczorek



Spielaufbau

Nun wählt jeder eine Spielfigur. Ihr habt die Wahl zwischen der Blumenfee, der Traumfee, der Lichtfee oder der Wasserfee.



Die Traumfee wacht über die Träume aller Kinder und Erwachsenen.



Die Lichtfee bringt den Sonnenschein und zaubert manchmal einen Regenbogen.



Die Blumenfee sorgt dafür, dass in der Natur alles wächst und gedeiht.



Die Wasserfee ist die Hüterin der Flüsse, Seen und aller Wasserwesen.

Geschichte

Das Feenreich ist in Aufruhr. Ausgerechnet kurz vor dem jährlichen Feenball hat ein böser Zauberer alle Feen verzaubert. Oh Schreck! Plötzlich kennen sie den Weg zum Schloss nicht mehr und der Feenball ist in Gefahr. Zum Glück gibt es noch die Schmetterlinge - sie kennen den Weg. Aber die Schmetterlinge haben sich alle unter den Blättern versteckt und schlafen. Nun müssen die kleinen Feen die Schmetterlinge finden, damit sie ihnen den Weg ins Schloss zeigen.

Hilfst du ihnen dabei die Schmetterlinge zu finden?

Ein Tipp: Jeder Schmetterling hat sein eigenes buntes Muster. Erkennst du die Unterschiede?

Vorbereitung

Steckt den Drehpfeil in die dafür vorgesehene Öffnung in der Drehscheibe und legt diese für alle gut erreichbar in die Tischmitte.

Verteilt nun die 15 Schmetterlinge mit der Bildseite nach oben rund um die Drehscheibe. Dabei dürfen die Schmetterlinge nicht übereinander liegen.

Legt nun die Blätter mit der grünen Seite nach oben auf die Schmetterlinge. Achtet darauf, dass jedem Schmetterling das passende Blatt zugeordnet wird.



Nehmt euch dann eine Schlosskarte und stellt die Fee auf das Startfeld.



Jeder Spieler versucht möglichst schnell, die gesuchten Schmetterlinge zu finden und mit den gesammelten Punkten seine kleine Fee zum Schloss zu bringen.

Ziel des Spiels

