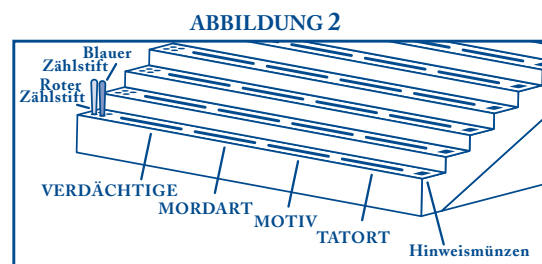
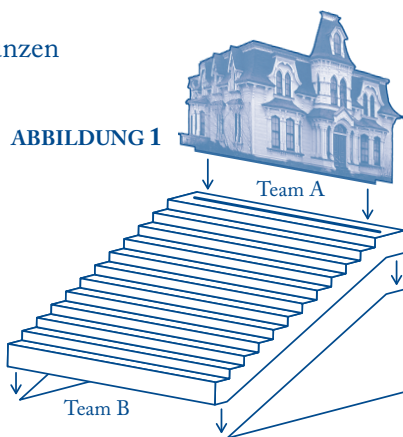


Mord im Mondschein™

Das knifflige Mörderspiel! Ein Spiel um Kombination und logisches Denken.

INHALT

- ▶ 3D Villa (2 Seitenteile, 1 Treppe, 1 Steck-Villa)
- ▶ 312 Karten
 - 78 x Verdächtige (13 x 6)
 - 78 x Mordart
 - 78 x Motiv
 - 78 x Tatort
- ▶ 24 Hinweismünzen
- ▶ 2 Zählstifte



ZIEL DES SPIELS

Löst den Mordfall durch richtige Kombination von Verdächtige, Mordart, Motiv und Tatort.

SPIELVORBEREITUNG

- ▶ Baut die 3D Villa mit der Treppe zusammen (Abbildung 1). Die zwei Seitenteile dazu links und rechts an der Treppe befestigen und die Steck-Villa in den Schlitz auf dem obersten Treppenabsatz stecken (mit der Abbildung zur Treppe).
- ▶ Team A verwendet den roten Zählstift und steckt ihn in das Loch auf der untersten Treppenstufe. Team B nimmt den blauen Zählstift und setzt ihn rechts neben den Stift von Team A (Abbildung 2).
- ▶ Die Karten nach Kategorien sortieren: Verdächtige, Mordart, Motiv, Tatort. Pro Kategorie gibt es sechs verschiedene Möglichkeiten (Abbildung 3). Die Stapel nebeneinander an den dafür vorgesehenen Platz in der Schachtel legen.
- ▶ Alle Karten sind beidseitig bedruckt, so dass beide Teams die Karten anschauen können.
- ▶ Die Villa wird so gedreht, dass nur ein Team auf die Rückseite der Villa schaut und von dort aus den ausgewählten Mordfall in die Fächer legen kann.

ABILDUNG 3

KATEGORIE	MÖGLICHKEITEN
VERDÄCHTIGE	Dagobert, Eugen, Robert, Adelheid, Verena, Liliane
MORDART	Stoß von der Treppe, Messerstich, Gift, Schuss, Elektroschock, Schlangenbiss
MOTIV	Geld, Eifersucht, Macht, Ruhm, Liebe, Rache
TATORT	Kleiderschrank, Bad, Garten, Küche, Billardzimmer, Schlafzimmer

SPIELABLAUF

- ▶ Team A sitzt hinter der Villa und Team B vor der Villa (Abbildung 1).
- ▶ Team A denkt sich eine Mordszene aus, indem von jeder Kartenkategorie eine Karte in die dafür vorgesehenen Fächer hinter der Villa gelegt wird. Team B kann die ausgewählten Karten nicht sehen.
- ▶ Team B versucht, den von Team A konstruierten Mordfall zu lösen. Dazu wird von jeder Kategorie eine Karte ausgewählt. Die ersten Karten werden in den Schlitz der entsprechenden Farbe auf der untersten Treppenstufe gesteckt. In der zweiten Runde werden die Karten von Team B auf der zweiten Treppenstufe abgelegt, usw.
- ▶ Team A muss Team B nach jeder Runde durch eine Hinweismünze mitteilen, wie viele der 4 Kategorien richtig erraten wurden: Ist eine Kategorie richtig, wird eine Hinweismünze mit der Ziffer 1 rechts auf die Treppenstufe neben die von B vorgeschlagene Mordszene gelegt (Abbildung 2). Team A gibt nicht an, welches die richtige Karte ist.
- ▶ Team B versucht, den Mordfall mit den von Team A gegebenen Hinweisen zu lösen, indem weitere Mordszenen vorgeschlagen werden. Mit der Hinweismünze wird nach jedem Schritt angegeben, wie viele Kategorien richtig erraten wurden. Es wird so lange geraten, bis Team B den Mordfall gelöst hat.
- ▶ Wenn Team B die richtige Kartenkombination gefunden hat, werden die Punkte vergeben und Team A muss den nächsten Mordfall lösen.

HINWEIS	
Versucht, pro Runde (= Treppenstufe) nur eine Kategorie zu verändern, damit bestimmte Optionen schneller ausgeschlossen werden können. Probiert, den Mord durch logische Kombination in möglichst wenigen Schritten aufzuklären.	In der Schachtel gibt es auch einen Platz für bereits verwendete Karten. Dort zum Beispiel die Karten ablegen, die sicher nichts mit dem Mordfall zu tun haben.

ACHTUNG: Wenn es einem Team nicht gelingt, den Mordfall in 12 Schritten zu lösen, erhält das Team keine Punkte.

PUNKTE

Nur das Team, das den Mordfall lösen muss, kann in einer Runde Punkte holen. Je mehr Treppenstufen zur Lösung des Mordfalls benötigt wurden, desto weniger Punkte gibt es. Der Zählstift links wird auf den Treppenstufen um so viele Löcher weitergesteckt, wie das Team Punkte erzielt hat. Pro Treppenstufe gibt es zwei Schritte. Dabei gilt:

Aufklärung auf Stufe	Mit dem Zählstift vorgerückte Löcher
1	14
2	12
3	10
4	9
5	8
6	7
7	6
8	5
9	4
10	3
11	2
12	0

Erforsche das Mysterium auf www.mordimmondschein.de und gewinne spannende Preise!

Verschicke tolle E-Cards an all deine Freunde, lerne alle Verdächtigen kennen, organisiere dein eigenes Mörder-Dinner und beteilige dich an mysteriösen Preisfragen!

GEWINNER

Das Team, das die Villa Mondschein, als Erstes erreicht (also sich auf dem obersten Treppenabsatz befindet), gewinnt das Spiel.